Simuler un Thymio avec Aseba Playground

Le programme **Aseba Playground** permet de simuler un Thymio de façon virtuelle.

Lancer Aseba Playground puis **choisir un scénario**.

Lancer Aseba Studio, choisir **TCP local** puis **Se connecter**.

Utiliser l'IDE d'Aseba comme un vrai Thymio était branché.

Sous **VPL**, on joue avec les **détecteurs de sol** Droite et Gauche (position **rouge**, détection des nuances de blanc)) et on adapte l'**action Vitesse des moteurs** en conséquence

playground-yeti.mp4

From:
https://cbiot.fr/dokuwiki/ - **Cyrille BIOT**

Permanent link:
https://cbiot.fr/dokuwiki/aseba:playground

Last update: **2018/11/08 19:19**