

# Simuler un Thymio avec Aseba Playground

Le programme **Aseba Playground** permet de simuler un Thymio de façon virtuelle.

**Lancer Aseba Playground puis choisir un scénario.**

**Lancer Aseba Studio,** choisir **TCP local** puis **Se connecter.**

Utiliser l'IDE d'Aseba comme un vrai Thymio était branché.

[playground-yeti.mp4](#)

From:  
<https://cbiot.fr/dokuwiki/> - **Cyrille BIOT**



Permanent link:  
<https://cbiot.fr/dokuwiki/aseba:playground?rev=1541704196>

Last update: **2019/07/17 17:24**