

# Simuler un Thymio avec Aseba Playground

Le programme **Aseba Playground** permet de simuler un Thymio de façon virtuelle.

**Lancer Aseba Playground** puis **choisir un scénario**.

**Lancer Aseba Studio**, choisir **TCP local** puis **Se connecter**.

Utiliser l'IDE d'Aseba comme un vrai Thymio était branché.

Sous **VPL**, on joue avec les **déTECTEURS DE SOL** Droite et Gauche (position **rouge**, détection des nuances de blanc) et on adapte l'**action VITESSE DES MOTEURS** en conséquence

[playground-yeti.mp4](#)

From:

<https://cbiot.fr/dokuwiki/> - Cyrille BIOT



Permanent link:

<https://cbiot.fr/dokuwiki/aseba:playground?rev=1541704754>

Last update: **2019/07/17 17:24**