Simuler un Thymio avec Aseba Playground

Le programme **Aseba Playground** permet de simuler un Thymio de façon virtuelle.

Lancer Aseba Playground puis choisir un scénario.

Lancer Aseba Studio, choisir TCP local puis Se connecter.

Utiliser l'IDE d'Aseba comme un vrai Thymio était branché.

Sous **VPL**, on joue avec les **détecteurs de sol** Droite et Gauche (position **rouge**, détection des nuances de blanc)) et on adapte l'**action Vitesse des moteurs** en conséquence

playground-yeti.mp4

From:

https://cbiot.fr/dokuwiki/ - Cyrille BIOT

Permanent link:

https://cbiot.fr/dokuwiki/aseba:playground?rev=1541704754

Last update: 2019/07/17 17:24

