[size=150]How To pour faire tourner Duke Nukem sous Linux[/size] Attention ce n'est pas un How To pour craquer Duke Nukem mais bien pour le faire tourner sous Linux sans wine ou truc du genre. Steam propose bien une version de Duke Nukem mais non compatible Linux. Ce how to nécessite donc d'avoir un “vrai” Duke Nukem.

[size=150]Recupérer eduke32[/size] Soit via leur site http://eduke32.com/

Soit directement [code]cd ~ mkdir -p DukeNukem/Duke3d/ cd DukeNukem wget https://dukeworld.com/eduke32/synthesis/latest/eduke32_src_20190518-7657.tar.xz tar Jxvf eduke32_src_20190518-7657.tar.xz eduke32_20190518-7657/[/code]

[size=150]Installer les dépendances nécessaires à la compilation de eduke32[/size] [code]sudo apt-get install build-essential nasm libgl1-mesa-dev libglu1-mesa-dev libsdl1.2-dev libsdl-mixer1.2-dev libsdl2-dev libsdl2-mixer-dev flac libflac-dev libvorbis-dev libvpx-dev libgtk2.0-dev freepats[/code]

[code]cd eduke32_20190518-7657[/code] Lancer un make... plusieurs options de compilations sont disponibles. Voir le site de eduke32.... [code]make ..... Linked mapster32 Building: make -s -rwxr-xr-x 1 ragnarok ragnarok 2468584 mai 31 18:11 eduke32 -rwxr-xr-x 1 ragnarok ragnarok 1811752 mai 31 18:12 mapster32 ..... [/code]

Deux exécutables seront alors créés : [u]eduke32[/u] (lanceur du jeu) et [u]mapster32[/u] (éditeur de cartes)

From:
https://cbiot.fr/dokuwiki/ - **Cyrille BIOT**

Permanent link:
https://cbiot.fr/dokuwiki/duke?rev=1559391150

Last update: **2019/07/17 17:24**