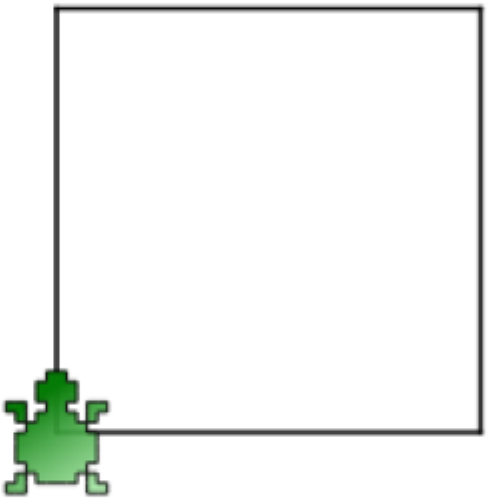
Quelques figues géométriques...

Inducteur : tracer un carré, tracer un rectangle

Maintenant qu'ils savent se déplacer, on peut facilement leur demander de dessiner un carré ou un rectangle.

Pour le carré

```
reset
forward 100
turnright 90
forward 100
turnright 90
forward 100
turnright 90
forward 100
turnright 90
```



On en profite pour faire varier l'épaisseur du trait ainsi que la couleur de ce trait ou la couleur de remplissage.

Optimiser le code : la boucle repeat

From:
https://cbiot.fr/dokuwiki/ - **Cyrille BIOT**

Permanent link:
https://cbiot.fr/dokuwiki/kturtle:kturtle-activites-02?rev=1578321787

Last update: **2020/01/06 14:43**