Quelques figues géométriques...

Inducteur : tracer un carré, tracer un rectangle

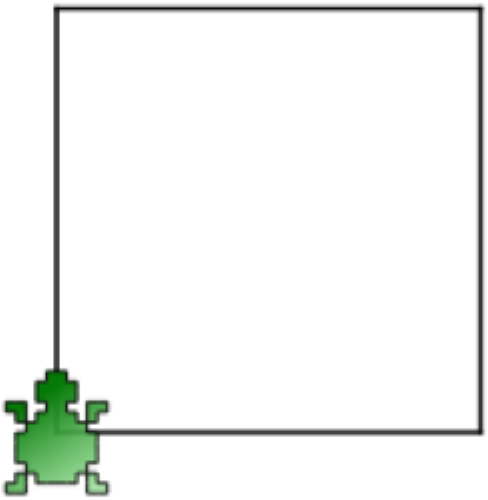
Maintenant qu'ils savent se déplacer, on peut facilement leur demander de dessiner un carré ou un rectangle.

Préalable, si nécessaire, réaliser la construction en géométrie et faire réaliser le protocole de traçage:

```
- Tracer un segment de 5 cm
- "Tourner" de 90° (angle droit)
- Tracer un segment de 5 cm
- "Tourner" de 90° (angle droit)
- Tracer un segment de 5 cm
- "Tourner" de 90° (angle droit)
- Tracer un segment de 5 cm
- "Tourner" de 90° (angle droit)
```

Pour le carré

```
reset
forward 100
turnright 90
forward 100
turnright 90
forward 100
turnright 90
forward 100
turnright 90
```



On en profite pour faire varier l'épaisseur du trait ainsi que la couleur de ce trait ou la couleur de remplissage.

Optimiser le code : la boucle repeat

From:
https://cbiot.fr/dokuwiki/ - **Cyrille BIOT**

Permanent link:
https://cbiot.fr/dokuwiki/kturtle:kturtle-activites-02?rev=1578321910

Last update: **2020/01/06 14:45**