Quelques figues géométriques...

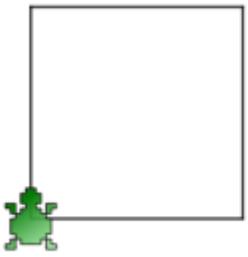
Inducteur : tracer un carré, tracer un rectangle

Maintenant qu'ils savent se déplacer, on peut facilement leur demander de dessiner un carré ou un rectangle.

Préalable, si nécessaire, réaliser la construction en géométrie et faire réaliser le protocole de traçage:
Pour le carré

```
- Tracer un segment de 5 cm
- "Tourner" de 90° (angle droit)
- Tracer un segment de 5 cm
- "Tourner" de 90° (angle droit)
- Tracer un segment de 5 cm
- "Tourner" de 90° (angle droit)
- Tracer un segment de 5 cm
- "Tourner" de 90° (angle droit)
```

```
reset
forward 100
turnright 90
forward 100
turnright 90
forward 100
turnright 90
forward 100
turnright 90
```



Pour le rectangle

```
- Tracer un segment de 5 cm
- "Tourner" de 90° (angle droit)
- Tracer un segment de 2 cm
- "Tourner" de 90° (angle droit)
- Tracer un segment de 5 cm
- "Tourner" de 90° (angle droit)
- Tracer un segment de 5 cm
```

```
- "Tourner" de 90° (angle droit)
```

```
reset
forward 150
turnright 90
forward 50
turnright 90
forward 150
turnright 90
forward 50
turnright 90
```



On en profite pour faire varier l'épaisseur du trait ainsi que la couleur de ce trait ou la couleur de remplissage.

Optimiser le code : la boucle repeat

From:
https://cbiot.fr/dokuwiki/ - **Cyrille BIOT**

Permanent link:
https://cbiot.fr/dokuwiki/kturtle:kturtle-activites-02?rev=1578322167

Last update: **2020/01/06 14:49**