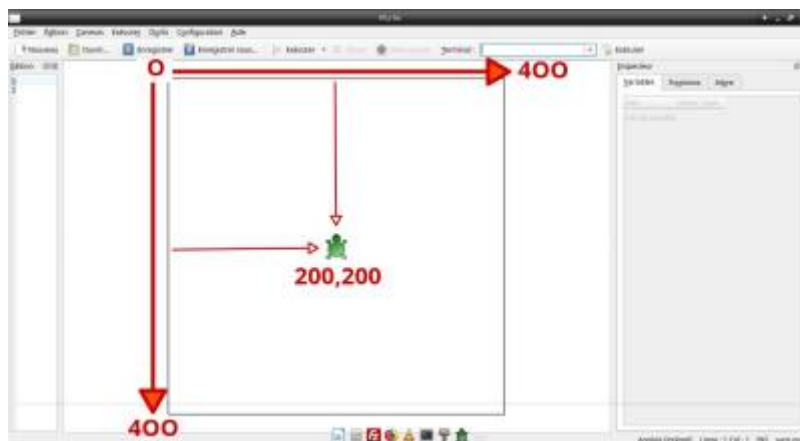


# Se déplacer dans le canvas

Bon c'est bien beau mais jusqu'alors on est resté en plein milieu.

On va donc aborder la partie **positionnement** qui leur rappellera **les déplacements sur quadrillage** abordés au cycle 2 (noeuds et cases).

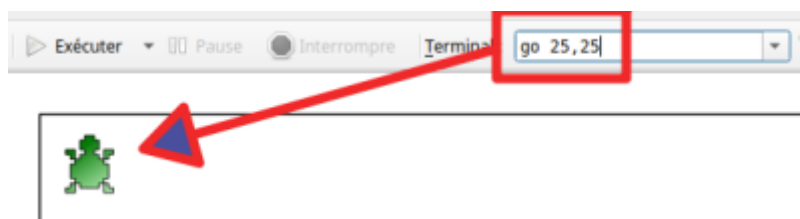
## Géométrie du canvas




## Quelques exercices de base

- Se placer en haut à droite
- Se placer en bas à gauche
- etc...

```
go 25, 25
```



 Il peut sembler intéressant pour se déplacer rapidement d'avoir préparé avant en calcul rapide : moitié de 400, 200, 100, 50 et de se déplacer de 25 et 25

## Réinvestissement

Reprendre les exercices précédents et demander, par exemple :

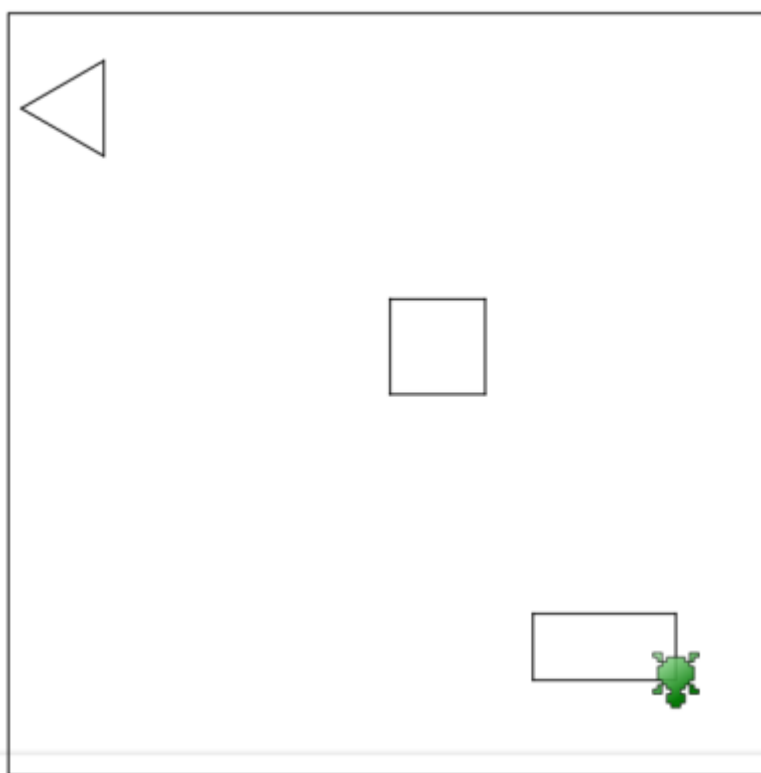
- Un triangle en haut à gauche
- Un carré au centre
- Un rectangle en bas à droite

reset

```
#triangle go 50,25 turnleft 120 forward 50 turnleft 120 forward 50 turnleft 120 forward 50
```

```
#carré go 200 ,200 forward 50 turnright 90 forward 50 turnright 90 forward 50 turnright 90 forward 50
```

```
#rectangle go 350,350 forward 75 turnright 90 forward 35 turnright 90 forward 75 turnright 90 forward 35
```



On proposer une commande plus difficile, style un triangle rouge, un rectangle vert, etc... et de faire disparaître la souris

From: <https://cbiot.fr/dokuwiki/> - **Cyrille BIOT**

Permanent link: <https://cbiot.fr/dokuwiki/kturtle:kturtle-activites-04?rev=1578329183>

Last update: **2020/01/06 17:46**



