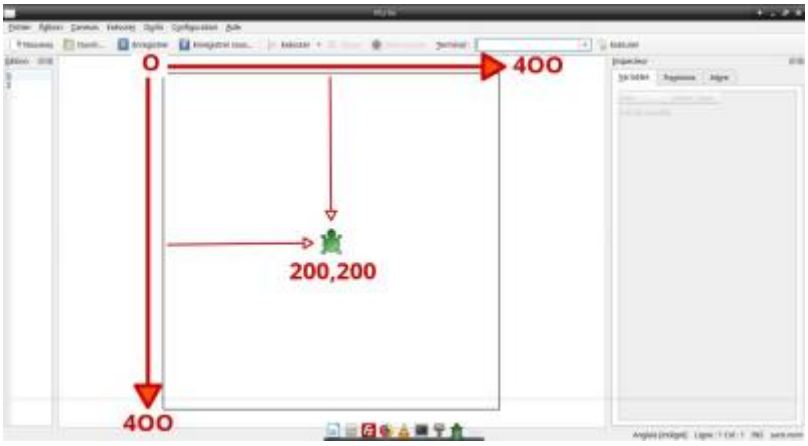
Se déplacer dans le canvas

Bon c'est bien beau mais jusqu'alors on est resté en plein milieu.

On va donc aborder la partie **positionnement** qui leur rappellera **les déplacements sur quadrillage** abordés au cycle 2 (noeuds et cases).

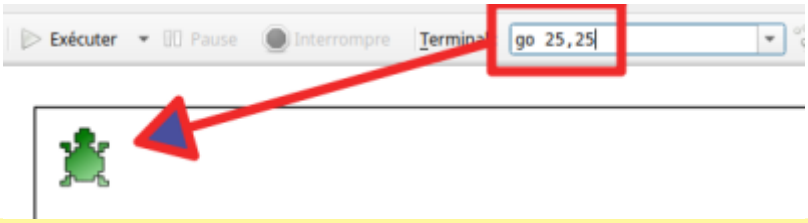
Géométrie du canvas



Quelques exercices de base

- Se placer en haut à droite
- Se placer en bas à gauche
- etc...

```
go 25,25
```





Il peut sembler intéressant pour se déplacer rapidement d'avoir préparer avant en calcul rapide : moitié de 400, 200, 100, 50 et de se déplacer de 25 et 25

Réinvestissement

Reprendre les exercices précédents et demander, par exemple :

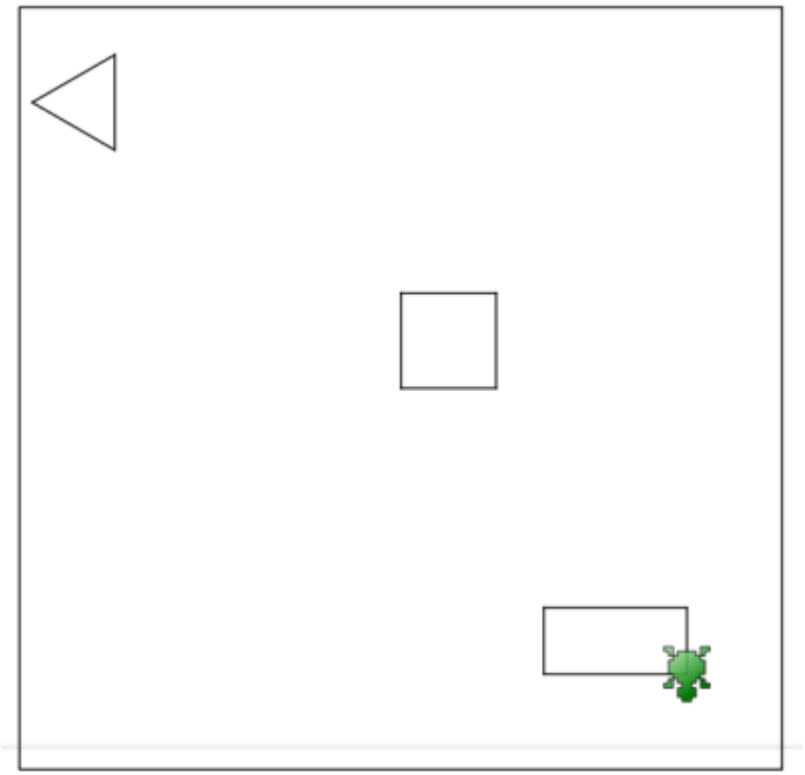
- Un triangle en haut à gauche
- Un carré au centre
- Un rectangle en bas à droite

reset

#triangle go 50,25 turnleft 120 forward 50 turnleft 120 forward 50 turnleft 120 forward 50

#carré go 200 ,200 forward 50 turnright 90 forward 50 turnright 90 forward 50 turnright 90 forward 50

#rectangle go 350,350 forward 75 turnright 90 forward 35 turnright 90 forward 75 turnright 90 forward 35





On proposer une commande plus difficile, style un triangle rouge, un rectangle vert, etc... et de faire disparaître la souris

From:
https://cbiot.fr/dokuwiki/ - **Cyrille BIOT**

Permanent link:
https://cbiot.fr/dokuwiki/kturtle:kturtle-activites-04?rev=1578329183

Last update: **2020/01/06 16:46**