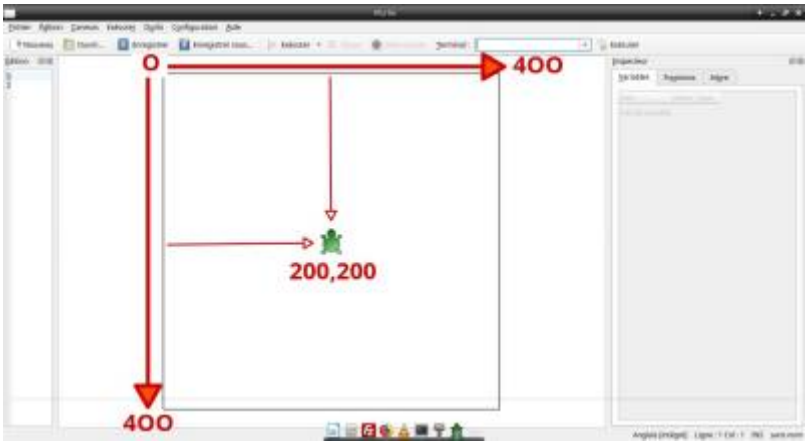
Se déplacer dans le canvas

Bon c'est bien beau mais jusqu'alors on est resté en plein milieu.

On va donc aborder la partie **positionnement** qui leur rappellera **les déplacements sur quadrillage** abordés au cycle 2 (noeuds et cases).

Géométrie du canvas

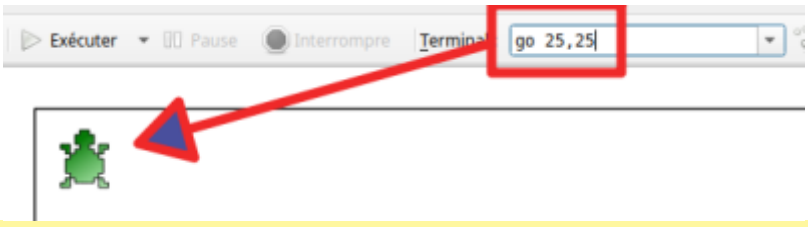


La première valeur est le décalage à droite (X) et la seconde vers le bas (Y), soit les abscisses et les ordonnées (mais ces termes ne sont pas obligatoires...)

Quelques exercices de base

- Se placer en haut à droite
- Se placer en bas à gauche
- etc...

```
go 25,25
```



Il peut sembler intéressant pour se déplacer rapidement d'avoir préparer avant en calcul rapide : moitié de 400, 200, 100, 50 et de se déplacer de 25 et 25

Réinvestissement

Reprendre les exercices précédents et demander, par exemple :

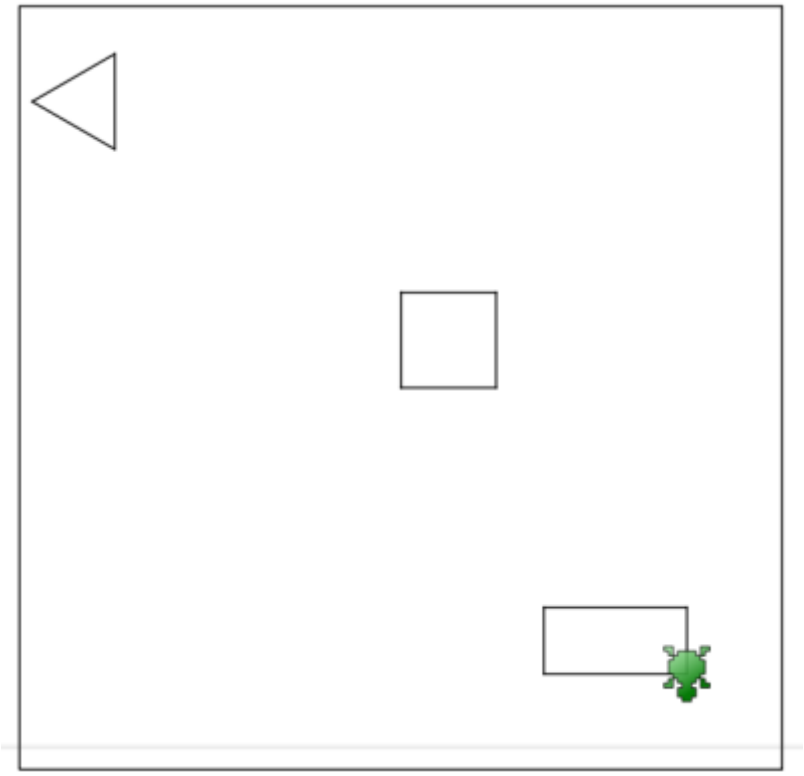
- Un triangle en haut à gauche
- Un carré au centre
- Un rectangle en bas à droite

```
reset

#triangle
go 50,25
turnleft 120
forward 50
turnleft 120
forward 50
turnleft 120
forward 50

#carré
go 200 ,200
forward 50
turnright 90
forward 50
turnright 90
forward 50
turnright 90
forward 50

#rectangle
go 350,350
forward 75
turnright 90
forward 35
turnright 90
forward 75
turnright 90
forward 35
```



On proposer une commande plus difficile, style un triangle rouge, un rectangle vert, etc... et de faire disparaître la souris

From:
https://cbiot.fr/dokuwiki/ - **Cyrille BIOT**

Permanent link:
https://cbiot.fr/dokuwiki/kturtle:kturtle-activites-04?rev=1578329716

Last update: **2020/01/06 16:55**