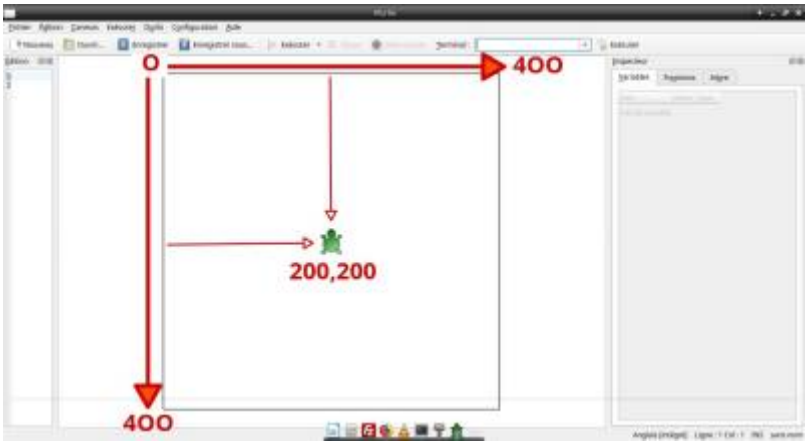
Se déplacer dans le canvas

Bon c'est bien beau mais jusqu'alors on est resté en plein milieu.

On va donc aborder la partie **positionnement** qui leur rappellera **les déplacements sur quadrillage** abordés au cycle 2 (noeuds et cases).

Géométrie du canvas

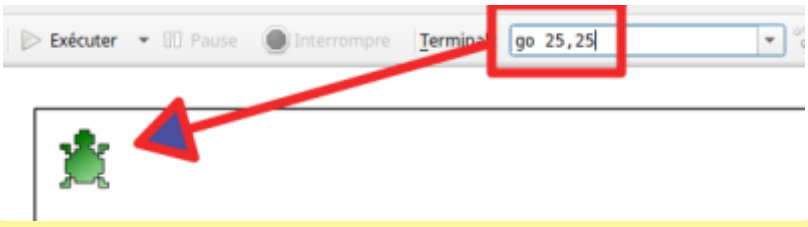


La première valeur est le décalage à droite (X) et la seconde vers le bas (Y), soit les abscisses et les ordonnées (mais ces termes ne sont pas obligatoires...)

Quelques exercices de base

- Se placer en haut à droite
- Se placer en bas à gauche
- etc...

```
go 25,25
```



Il peut sembler intéressant pour se déplacer rapidement d'avoir préparer avant en calcul rapide : moitié de 400, 200, 100, 50 et de se déplacer de 25 et 25

Réinvestissement

Reprendre les exercices précédents et demander, par exemple :

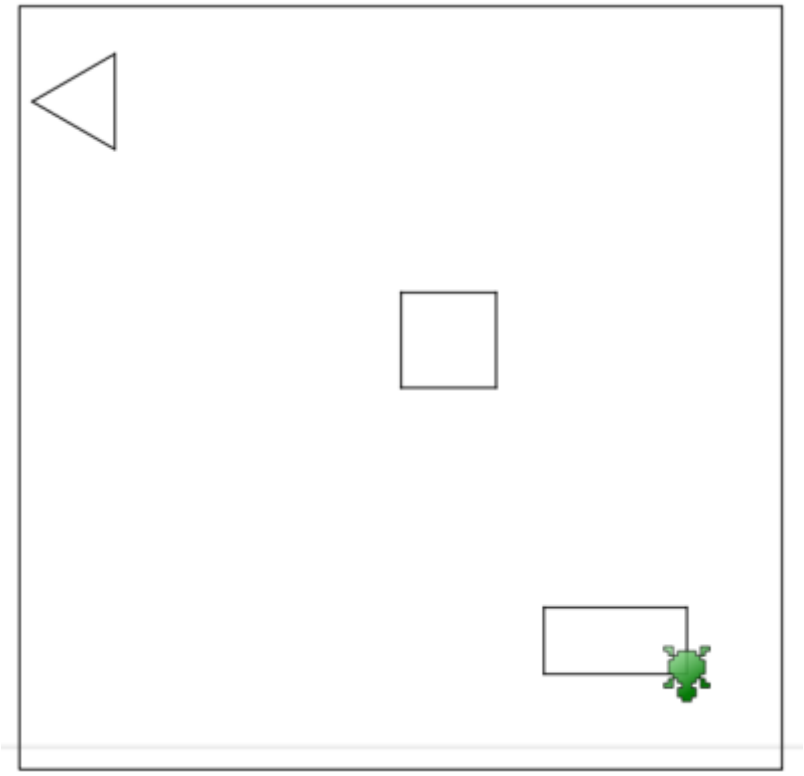
- Un triangle en haut à gauche
- Un carré au centre
- Un rectangle en bas à droite

```
reset

#triangle
go 50,25
turnleft 120
forward 50
turnleft 120
forward 50
turnleft 120
forward 50

#carré
go 200 ,200
forward 50
turnright 90
forward 50
turnright 90
forward 50
turnright 90
forward 50

#rectangle
go 350,350
forward 75
turnright 90
forward 35
turnright 90
forward 75
turnright 90
forward 35
```





On proposer une commande plus difficile, style un triangle rouge, un rectangle vert, etc... et de faire disparaître la souris

Navigation

page précédente	Sommaire	Page suivante
Quelques figures géométriques (suite)	sommaire	La boucle repeat

From:
https://cbiot.fr/dokuwiki/ - **Cyrille BIOT**

Permanent link:
https://cbiot.fr/dokuwiki/kturtle:kturtle-activites-04?rev=1578414115

Last update: **2020/01/07 16:21**