

## Dialoguer avec l'ordinateur

### Situation problème

Demander d'écrire le code pour un carré de 10, puis de 20, puis de 15 puis de 50, puis de 40 de largeur...

Bien vite, ils en auront assez de taper des lignes de code qui font toutes la même chose, seule la valeur de la longueur du côté changeant...

Si cela n'est pas perçu, insister et mettre en évidence ce fait, quitte à écrire le code au tableau et analyser les différences.

Faire germer l'idée que si l'on pouvait passer cette valeur au logiciel sans avoir à réécrire ce code ce serait idéal.

L'idée est de dire que l'on va utiliser une boîte (que l'on nommera boîte ou toto ou machin) dans laquelle on glissera la valeur du côté (ici un nombre) et qu'il suffira d'ouvrir cette boîte et de lire son contenu à chaque appel du programme

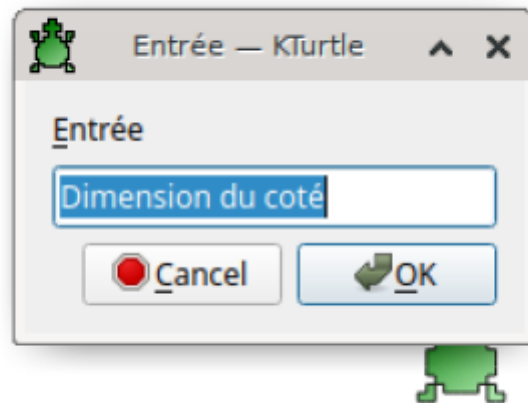
Pour que le programme comprenne qu'il s'agit d'une boîte, on mettra un **\$** devant son nom.

On utilisera la structure suivante pour la création de la boîte.

```
$cote = ask "Dimension du côté ?"
```

À la lecture de ce code, le programme affichera une pop-up et posera la question **"Dimension du côté ?"** Cette valeur sera placée dans une boîte, ici nommée **"cote"**. Quand cette boîte apparaîtra dans le code, elle sera remplacée par la valeur saisie.

```
reset  
  
$cote = ask "Dimension du côté"  
  
# triangle  
go 200 ,200  
repeat 3 {  
    forward $cote  
    turnright 120  
}
```



From:

<https://cbiot.fr/dokuwiki/> - **Cyrille BIOT**

Permanent link:

<https://cbiot.fr/dokuwiki/kturtle:kturtle-activites-06?rev=1578331437>

Last update: **2020/01/06 18:23**

