

# Ecrire avec Kturtle

C'est beau tout cela, mais bon, il n'y a pas que la géométrie dans la vie.

Voyons comment écrire avec Kturtle.

A disposition 2 fonctions permettent d'écrire

- print qui écrira directement dans le canvas
- message qui ouvrira une pop-up avec le message à écrire

## La fonction print

```
reset  
spritehide  
pencolor 255,0,0  
fontsize 15  
print "Bonjour"
```

Ecrira simple Bonjour au centre de la page.

On utilisera alors la fonction **go** pour écrire exactement où l'on veut.

```
reset  
spritehide  
go 25,25  
pencolor 255,0,0  
fontsize 15  
print "Bonjour"
```

Écrira la même chose mais en haut à droite.

Cette fonction possède une limite (kturtle n'est pas un éditeur de texte non plus), pour aller à la ligne, il faut décaler la ligne manuellement via la fonction **go**.

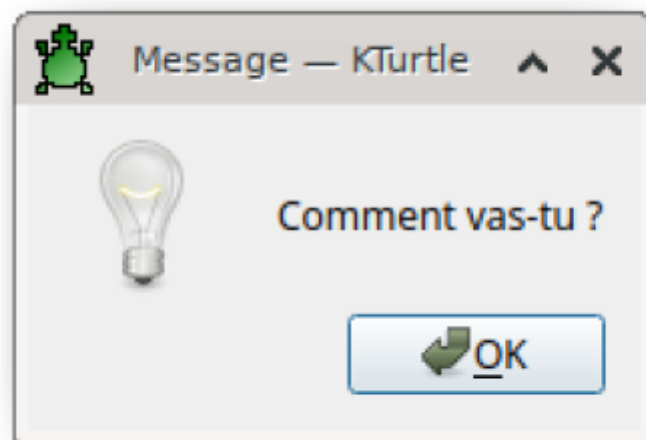
```
reset  
spritehide  
go 25,25  
pencolor 255,0,0  
fontsize 15  
print "Bonjour"  
go 25, 50  
print "Comment vas-tu ?"
```

Bonjour  
Comment vas-tu ?

## La fonction message

La fonction message sert à afficher une information via une pop-up. Elle n'hérite pas des propriétés de changer de taille et de couleur.

La pop-up se ferme en cliquant sur le bouton "OK". Les instructions suivantes ne sont pas exécutées temps que la pop-up n'est pas validée. On peut réaliser "des cascades" de pop-up.



From:

<https://cbiot.fr/dokuwiki/> - **Cyrille BIOT**

Permanent link:

<https://cbiot.fr/dokuwiki/kturtle:kturtle-activites-07?rev=1578333323>

Last update: **2020/01/06 17:55**

