

# Une boucle de comptage

## Pré requis

Une boucle de comptage est une boucle qui va incrémenter un chiffre / nombre autant de fois que souhaité.

Style

```
POUR $maVariable EGALE A CHIFFRE JUSQUE UN_AUTRE_CHIFFRE {  
  ON AUGMENTE DE 1  
}
```

Notez que l'on peut changer le pas, c'est à dire le saut entre 2 nombres avec l'opérateur STEP (pas).  
Style

```
POUR $maVariable EGALE A CHIFFRE JUSQUE UN_AUTRE_CHIFFRE PAS VALEUR_DU_PAS {  
  ON AUGMENTE DE LA VALEUR_DU_PAS  
}
```

Avec la syntaxe de kturtle

```
for variable = number to number step number { ... }
```

Rappelons aux élèves le code réalisé pour la construction de tables de Pythagore et essayons de l'optimiser avec ce qui a été mis en évidence plus haut (la boucle de comptage).

## Inducteur : analyse de code

Demander d'analyse ces 2 morceaux de code

```
for $i = 1 to {  
  message $i  
}
```

```
for $i = 0 to 10 step 2 {  
  message $i  
}
```

Comme précédemment, après un temps de saisie, d'observation, d'analyse puis de modification, on réalise une mise en commun et on commente le fonctionnement de cette boucle.

From:

<https://cbiot.fr/dokuwiki/> - **Cyrille BIOT**

Permanent link:

<https://cbiot.fr/dokuwiki/kturtle:kturtle-activites-12?rev=1578468758>

Last update: **2020/01/08 07:32**

