

Préparation à Kturtle

Pas obligatoire, mais il est intéressant de préparer un minimum les élèves en géométrie et en anglais.

En géométrie

Connaître les bases de géométrie :

- Propriétés du carré : 4 cotés de même longueur, angles droits (90 degrés).
- Propriétés du rectangle : cotés opposés de même longueur, angles droits (90 degrés).

En anglais

Bien que Kturtle propose de personnaliser l'apprentissage du code par un module Français , j'ai fait le choix de garder le module Anglais par défaut car le vocabulaire à connaître n'est guère compliqué. De plus, il peut être étudié lors de cours d'anglais. Sans compter, que la programmation se fera par la suite en Anglais (sous python), donc autant y mettre les pieds de suite.

From:

<https://cbiot.fr/dokuwiki/> - **Cyrille BIOT**

Permanent link:

<https://cbiot.fr/dokuwiki/kturtle:kturtle-activites-prep?rev=1573049073>

Last update: **2019/11/06 14:04**

