Préparation à Kturtle

Pas obligatoire, mais il est intéressant de préparer un minimum les élèves en géométrie et en anglais.

En géométrie

Connaître les bases de géométrie :

- Propriétés du carré : 4 cotés de même longueur, angles droits (90 degrés).
- Propriétés du rectangle : cotés opposés de même longueur, angles droits (90 degrés).

En anglais

Bien que Kturtle propose de personnaliser l'apprentissage du code par un module Français , j'ai fait le choix de garder le module Anglais par défaut car le vocabulaire à connaître n'est guère compliqué. De plus, il peut être étudié lors de cours d'anglais. Sans compter, que la programmation se fera par la suite en Anglais (sous python), donc autant y mettre les pieds de suite.

Ce vocabulaire peut être utiliser lors des séances d'anglais sur l'acquisition des actions : move et autres verbes d'action, des couleurs...

Ces apprentissages sont poursuivis lors de séances d'EPS où l'on pratique ces actions en situation : turn around, turn right, move foward, move back, up, down, etc...

Voici les mots qu'il est utile de connaître avant de se lancer dans la programmation avec kturtle.

English	**Français**
move forward	Avancer
move back	Reculer
Turn right	Tourner à droite
Turn left	Tourner à gauche
Colors	Les couleurs
Reset	Effacer, réinitialiser

From:
https://cbiot.fr/dokuwiki/ - **Cyrille BIOT**

Permanent link:
https://cbiot.fr/dokuwiki/kturtle:kturtle-activites-prep?rev=1573049431

Last update: **2019/11/06 14:10**