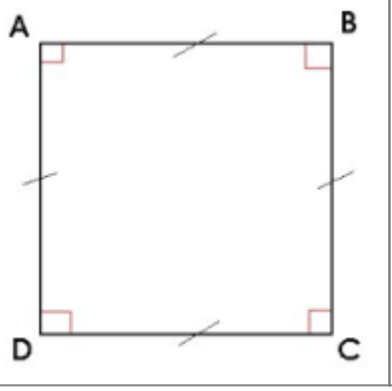
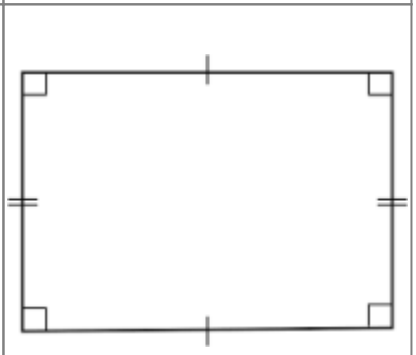
Préparation à Kturtle

Pas obligatoire, mais il est intéressant de préparer un minimum les élèves en géométrie et en anglais.

En géométrie

Connaître les bases de géométrie :

- Propriétés du carré : 4 cotés de même longueur, angles droits (90 degrés).
- Propriétés du rectangle : cotés opposés de même longueur, angles droits (90 degrés).

Figure	Image
	

En anglais

Bien que Kturtle propose de personnaliser l'apprentissage du code par un module Français , j'ai fait le choix de garder le module Anglais par défaut car le vocabulaire à connaître n'est guère compliqué. De plus, il peut être étudié lors de cours d'anglais. Sans compter, que la programmation se fera par la suite en Anglais (sous python), donc autant y mettre les pieds de suite.

Ce vocabulaire peut être utiliser lors des séances d'anglais sur l'acquisition des actions : move et autres verbes d'action, des couleurs...

Ces apprentissages sont poursuivis lors de séances d'EPS où l'on pratique ces actions en situation : turn around, turn right, move foward, move back, up, down, etc...

Voici les mots qu'il est utile de connaître avant de se lancer dans la programmation avec kturtle.

English	Français
move forward	Avancer
move back	Reculer
Turn right	Tourner à droite
Turn left	Tourner à gauche
Colors	Les couleurs
Reset	Effacer, réinitialiser

From:
https://cbiot.fr/dokuwiki/ - **Cyrille BIOT**

Permanent link:
https://cbiot.fr/dokuwiki/kturtle:kturtle-activites-prep?rev=1573049646

Last update: **2019/11/06 14:14**