De kturtle à Python

Présentation

Source Vikidia : Python est un langage informatique de haut niveau : c'est une suite d'instructions données par l'homme à l'ordinateur pour qu'il exécute certaines tâches.

Il est actuellement le langage le plus utilisé au monde. Comme il s'agit d'un langage de haut niveau, il est donc plus facile. Mais c'est aussi un langage très puissant.

Plusieurs environnement de développement intégré ont été conçus pour permettre l'écriture et l'éxecution des programmes ou scripts en langage Python. Il y a par exemple QPython pour les smartphones Android et PyCharm pour les ordinateurs.

Python est disponible pour tous les systèmes d'exploitation : *unix (Linux, freeBSD), Mac et Wind$.

Environnement de développement

Interface de programmation sous Linux

- PyCharm
- Spyder
- Eric 6

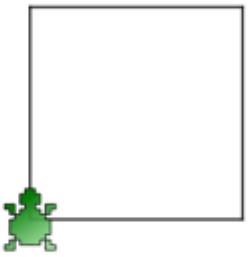
Exemple de transition

Sur Kturtle

Tracer un carré

```
repeat 4 {
   forward 50
   turnright 90
}
```

Donnera

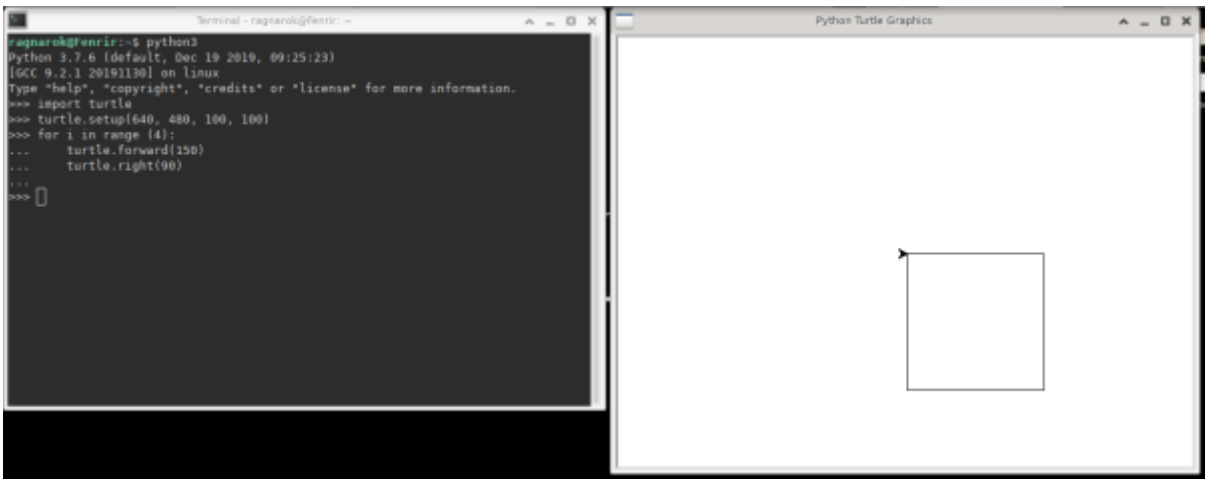


Via la console Python

Sous Python (depuis une console, mais valable via n'importe quel IDE pyCharm, Eric6, Spyder ...)

```
ragnarok@Fenrir:~$ python3
Python 3.7.6 (default, Dec 19 2019, 09:25:23)
[GCC 9.2.1 20191130] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> import turtle
>>> turtle.setup(640, 480, 100, 100)
>>> for i in range (4):
...     turtle.forward(150)
...     turtle.right(90)
...
>>>
```

Donnera



En outre Python permet un apprentissage très rapide et facile de manipulation des chaines de caractères, de calcul, de manipulation de listes, de dictionnaires, ...

Navigation

page précédente	Sommaire	Page suivante
Une boucle de comptage	sommaire	- - -

From:
https://cbiot.fr/dokuwiki/ - **Cyrille BIOT**

Permanent link:
https://cbiot.fr/dokuwiki/kturtle:kturtle-vers-python?rev=1579082506

Last update: **2020/01/15 10:01**