













Programme de construction n°1 Géogébra

	1. Trace un cercle dont le centre de centre A passant par B (Le point B est sur ce cercle.)
	2. Mettre ce cercle en bleu.
	3. Trace le cercle de centre B passant par A .
	4. Les deux cercles se coupent en deux points C et D .
	5. Trace la droite passant par A et B .
	6. Elle coupe le cercle bleu en E .
	7. Trace la droite passant par C et A .
	8. Elle coupe le cercle bleu en F .
	9. Trace la droite passant par D et A .
	10. Elle coupe le cercle bleu en G .
	11. Trace le polygone BCGEFD en rouge.  un polygone doit toujours être fermé.

Comment se nomme-t-il ?