Matrices

Créer une matrice

```
ragnarok@Fenrir:~$ python3
Python 3.7.6 (default, Dec 19 2019, 09:25:23)
[GCC 9.2.1 20191130] on linux
>>> score =
[['joueur1','joueur2','joueur3','joueur4'],[150.0,-50.0,-50.0,-50.0],[-20.0,
-20,0,-20,0,60]]
>>> print(score)
[['joueur1', 'joueur2', 'joueur3', 'joueur4'], [150.0, -50.0, -50.0, -50.0],
[-20.0, -20, 0, -20, 0, 60]]
>>> type(score)
<class 'list'>
```

La matrice a été créée. On voit bien qu'il s'agit en fait d'une liste de listes.

Accéder à un élément de la matrice

```
>>> score[2][2]
0
>>> score[2][3]
-20
>>> score[0][0]
'joueur1'
```

Ces listes peuvent contenir tous types d'éléments

```
>>> type(score[0][0])
<class 'str'>
>>> type(score[1][1])
<class 'float'>
```

```
>>> score[1:][1:]
[[-20.0, -20, 0, -20, 0, 60]]
```

Parcourir la matrice

Parcourir les lignes

```
>>> for lignes in score :
...     print(lignes)
...
['joueur1', 'joueur2', 'joueur3', 'joueur4']
[150.0, -50.0, -50.0, -50.0]
```

```
[-20.0, -20, 0, -20, 0, 60]
```

Parcourir la matrice :

```
>>> for lignes in score :
...     for col in lignes:
...             print(col)
...
joueur1
joueur2
joueur3
joueur4
150.0
-50.0
-50.0
-50.0
-20.0
-20
0
-20
0
60
```

Parcourir la matrice avec index

```
>>> for i_line, line in enumerate(score):
...     print(i_line, ' : ', line)
...
0  :  ['joueur1', 'joueur2', 'joueur3', 'joueur4']
1  :  [150.0, -50.0, -50.0, -50.0]
2  :  [-20.0, -20, 0, -20, 0, 60]
```

```
>>> for i_line, line in enumerate(score):
...     for i_col, col in enumerate(line):
...             print (i_col, ' : ', col)
...
0  :  joueur1
1  :  joueur2
2  :  joueur3
3  :  joueur4
0  :  150.0
1  :  -50.0
2  :  -50.0
3  :  -50.0
0  :  -20.0
1  :  -20
2  :  0
3  :  -20
```

```
4  :  0
5  :  60
```

From:
https://cbiot.fr/dokuwiki/ - **Cyrille BIOT**

Permanent link:
https://cbiot.fr/dokuwiki/python:aide-memoire?rev=1577118446

Last update: **2019/12/23 16:27**