

Gtk.TextBuffer

Le `Gtk.TextBuffer` est le noyau du widget `Gtk.TextView` et est utilisé pour contenir tout texte affiché dans le `Gtk.TextView`. La définition et la récupération du contenu sont possibles avec `Gtk.TextBuffer.set_text ()` et `Gtk.TextBuffer.get_text ()`. Cependant, la plupart des manipulations de texte sont effectuées avec des itérateurs, représentés par un `Gtk.TextIter`. Un itérateur représente une position entre deux caractères dans le tampon de texte. Les itérateurs ne sont pas valides indéfiniment; chaque fois que le tampon est modifié d'une manière qui affecte le contenu du tampon, tous les itérateurs en attente deviennent invalides.

Pour cette raison, les itérateurs ne peuvent pas être utilisés pour conserver les positions dans les modifications de tampon. Pour conserver une position, utilisez `Gtk.TextMark`. Un tampon de texte contient deux marques intégrées; une marque «insert» (qui est la position du curseur) et la marque «selection_bound». Les deux peuvent être récupérés en utilisant respectivement `Gtk.TextBuffer.get_insert ()` et `Gtk.TextBuffer.get_selection_bound ()`. Par défaut, l'emplacement d'un `Gtk.TextMark` n'est pas affiché. Cela peut être changé en appelant `Gtk.TextMark.set_visible ()`.

De nombreuses méthodes existent pour récupérer un `Gtk.TextIter`. Par exemple, `Gtk.TextBuffer.get_start_iter ()` renvoie un itérateur pointant vers la première position dans le tampon de texte, tandis que `Gtk.TextBuffer.get_end_iter ()` renvoie un itérateur pointant au-delà du dernier caractère valide. La récupération des limites du texte sélectionné peut être obtenue en appelant `Gtk.TextBuffer.get_selection_bounds ()`.

Pour insérer du texte à une position spécifique, utilisez `Gtk.TextBuffer.insert ()`. Une autre méthode utile est `Gtk.TextBuffer.insert_at_cursor ()` qui insère du texte partout où le curseur peut être actuellement positionné. Pour supprimer des parties du tampon de texte, utilisez `Gtk.TextBuffer.delete ()`.

De plus, `Gtk.TextIter` peut être utilisé pour localiser des correspondances textuelles dans le tampon à l'aide de `Gtk.TextIter.forward_search ()` et `Gtk.TextIter.backward_search ()`. Les iters de début et de fin sont utilisés comme point de départ de la recherche et avancent / reculent selon les besoins.

[Documentation officielle](#)

From:

<https://cbiot.fr/dokuwiki/> - **Cyrille BIOT**

Permanent link:

<https://cbiot.fr/dokuwiki/python:gtk.textbuffer>

Last update: **2020/11/20 21:09**

