

FOLLOW ...

 [WikiFreeBSD](#)

 [git](#)

[Pédagogies en Avesnois](#)

Linux, freeBSD

- [Install. FreeBSD 12](#)
- [Aide mémoire Linux](#)
- [Aide mémoire freeBSD](#)
- [VirtualBox sous freeBSD](#)
- [DUKE NUKEM Linux / FreeBSD](#)
- [Vérifier la santé de son DD - FreeBSD et Linux](#)
- [Shell : processus de connexion](#)
- [Geler Update du Kernel](#)
- [Compiler un kernel 5](#)
- [Utiliser xargs](#)
- [Sécuriser un serveur SSH](#)
- [ExplainShell](#)
- [.bashrc et .bash_aliases](#)

Python

- [Calculateur de scores pour le tarot](#)
- [Aide mémoire Python](#)
- [brython : une console python](#)

Plugins WP

- [Plugin WP perso-mime-types](#)

Informatique et robotique

En classe

- [Installer Aseba sous Linux](#)

- [Compiler Aseba pour Linux](#)
- [Aseba sous Primtux](#)
- [Référentiels et guides](#)
- [Paquets Debian Aseba community](#)
- [Programmation et robotique en classe. Algorithmes et Scratch.](#)
- [Programmation et robotique en classe. Encoder une image.](#)
- [Robotique : Thymio, séance découverte. Découverte de Thymio et de VPL.](#)
- [Simuler un Thymio avec Aseba Playground](#)
- [Geogebra](#)
- [Scratch](#)

KTURTLE

- [Quelques liens](#)
- [Activités préparatoires](#)
- [A la découverte de Kturtle](#)
- [Quelques figures géométriques...](#)
- [Quelques figures géométriques \(suite\)](#)
- [Se déplacer dans le canevas](#)
- [La boucle repeat](#)
- [Dialoguer avec l'ordinateur](#)
- [Ecrire avec Kturtle](#)
- [Parlons nombre....](#)
- [Nombres, géométrie, boucles...](#)
- [Et le hasard dans tout cela ?](#)
- [La boucle if](#)
- [Une boucle de comptage](#)

Arduino

- [Installer Arduino et Fritzing sous Linux](#)
- [Sites Matériel Arduino](#)
- [Arduino : Réaliser un thermomètre \(tmp 36\) avec affichage LCD](#)
- [Arduino : PH - METER](#)

Shell/php scripts

- [Addscreenshooter under FluxBox](#)
- [Digest pour FluxBB](#)
- [Hourwallpaper](#)

From:

<https://cbiot.fr/dokuwiki/> - **Cyrille BIOT**

Permanent link:

<https://cbiot.fr/dokuwiki/sidebar?rev=1578469364>

Last update: **2020/01/08 08:42**

